Sehr geschätzter Schulleiter, Lehrer und Schulsozialarbeiter (m/w/d)

wir freuen uns, Ihnen wieder unseren Newsletter präsentieren zu können, der sich intensiv mit dem Thema Cybermobbing beschäftigt. Wir möchten Ihnen einige wichtige Aspekte vorstellen, die uns am Herzen liegen und die wir Ihnen gerne näherbringen möchten.

Zunächst möchten wir Ihnen unser **Präventionsprogramm** vorstellen, das sich zum Ziel gesetzt hat, Schülerinnen und Schüler sowie Eltern und Lehrkräfte für das Thema zu sensibilisieren und ihnen Hilfestellungen im Umgang mit Cybermobbing zu geben. Hier finden Sie wichtige Informationen und Tipps, die Ihnen dabei helfen können, sich und Ihre Kinder vor Cybermobbing zu schützen.

01 Vorwort

Description



CyberMobbing-Aktuell

Ausgabe Juli/August 2024

***Sehr geehrte Schulleiter*inen, Lehrer*innen und Schulsozialarbeiter*in*nen und engagierte Mitglieder unserer Gemeinschaft,**

mitten im Sommer und in Vorbereitung auf das neue Schuljahr sind wir voller Tatendrang im Kampf gegen Cybermobbing unterwegs und das schon seit 13 Jahren! Wir hoffen, dass Sie uns dabei tatkrÃ¤ftig unterstÃ¼tzen werden.

In dieser Ausgabe von â??**CyberMobbing-Aktuell**â?• richten wir unseren Fokus auf die dringenden und vielfÃ¤ltigen Themen, die im digitalen Alltag immer wichtiger werden. Wir informieren Sie Ã¼ber prÃ¤ventive AnsÃ¤tze, innovative Methoden und konkrete Handlungsempfehlungen fÃ¼r Ihre Arbeit als PÃ¤dagogen.

Neues vom BÃ¼ndnis: Unser Netzwerk wÃ¤chst stetig weiter und zeigt, wie bedeutend unsere Arbeit ist. Besonders mÃ¶chten wir erneut Schulen in Bayern auf die Kooperation mit der **BKK Bayern** und die damit verbundenen FÃ¶rdermÃ¶glichkeiten hinweisen. Im neuen Schuljahr kÃ¶nnen Schulen in Bayern unser PrÃ¤ventionsprogramm â??Wir alle gegen Cybermobbingâ?? kostenlos nutzen. Ã?ber 700 Schulen in Deutschland haben unser Programm schon durchgefÃ¼hrt.

Selbst-Hack: Der verantwortungsvolle Umgang mit InGame- und InApp-KÃ¤ufen ist ein wichtiger Aspekt, um finanzielle Fallen zu vermeiden und den SpaÃ? am Spielen zu erhalten. Wir bieten Ihnen zudem einen exklusiven Einblick in unseren Elternratgeber als Kostprobe, der wertvolle Tipps und Strategien enthÃ¤lt. Weiterhin thematisieren wir, wie man Jugendliche im Netz besser schÃ¼tzen kann, um sie vor den Gefahren des Cybermobbings zu bewahren.

LehrkrÃ¤fte im Fokus: Cybermobbing betrifft nicht nur SchÃ¼ler, sondern auch LehrkrÃ¤fte. Wir teilen Erkenntnisse und Erfahrungsberichte, die die Problematik verdeutlichen und Wege aufzeigen, wie LehrkrÃ¤fte unterstÃ¼tzend eingreifen kÃ¶nnen. Fast 10% der Lehrer sagen, ich bin gemobbt worden, in der Schule.

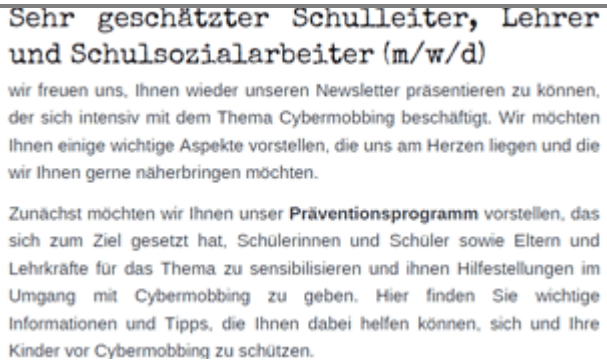
Apps: In dieser Ausgabe werfen wir einen Blick auf beliebte Apps wie Minecraft, Fortnite und geben einen tieferen Einblick in YouTube. Wir erlÃ¤utern deren Potenzial, aber auch die Risiken und geben Empfehlungen fÃ¼r den sicheren Umgang.

Projekte: Lernen Sie die neuesten Projekte kennen, die sich dem Kampf gegen Cybermobbing widmen, und erfahren Sie mehr Ã¼ber Schulen, die sich vorbildlich engagieren.

Interview: In unserem aktuellen Interview sprechen wir Ã¼ber Gewalt am Arbeitsplatz und stellen das Projekt Friesenhofen vor, das innovative AnsÃ¤tze zur PrÃ¤vention von Cybermobbing verfolgt.

Diese und viele weitere spannende Themen erwarten Sie in unserer aktuellen Ausgabe von â?? **CyberMobbing-Aktuell**â??. Gemeinsam setzen wir uns fÃ¼r eine digitale Welt ein, in der Respekt und FÃ¼rsorge die Grundpfeiler des Miteinanders bilden. Ihre Meinungen, Erfahrungen und VorschlÃ¤ge sind uns dabei Ã¤uÃ?erst wichtig â?? **denn Gemeinsam sind wir stark** â??
Herzlichst,
Ihr Team von â??CyberMobbing-Aktuellâ?•

Inhalt



Sehr geschätzter Schulleiter, Lehrer und Schulsozialarbeiter (m/w/d)

wir freuen uns, Ihnen wieder unseren Newsletter präsentieren zu können, der sich intensiv mit dem Thema Cybermobbing beschäftigt. Wir möchten Ihnen einige wichtige Aspekte vorstellen, die uns am Herzen liegen und die wir Ihnen gerne näherbringen möchten.

Zunächst möchten wir Ihnen unser **Präventionsprogramm** vorstellen, das sich zum Ziel gesetzt hat, Schülerinnen und Schüler sowie Eltern und Lehrkräfte für das Thema zu sensibilisieren und ihnen Hilfestellungen im Umgang mit Cybermobbing zu geben. Hier finden Sie wichtige Informationen und Tipps, die Ihnen dabei helfen können, sich und Ihre Kinder vor Cybermobbing zu schützen.

01 Vorwort

Sehr geehrte Schulleiter, PÃ¤dagogen, Schulsozialarbeiter und engagierte Mitglieder unserer Gemeinschaft,
mitten im Sommer und in Vorbereitung auf das neue Schuljahr sind wir voller Tatendrang im Kampf gegen Cybermobbing unterwegs und das schon seit 13 Jahren! Wir hoffen, dass Sie uns dabei tatkrÃ¤ftig unterstÃ¼tzen werden.
In dieser Ausgabe von â??CyberMobbing-Aktuellâ?• richten â?¦

weiterlesen

02 PrÃ¤ventionsprogramm und FÃ¶rdermÃ¶glichkeiten

Wir freuen uns sehr, dass unser PrÃ¤ventionsprogramm â??**Wir alle gegen Cybermobbing**â?? in Zusammenarbeit mit dem **BKK-Landesverband Bayern** auch im kommenden Schuljahr fortgesetzt wird. Dank des groÃ?zÃ¼gigen Sponsorings der BKK Bayern haben Schulen in Bayern erneut die MÃ¶glichkeit, das Programm ***kostenfrei*** umzusetzen. â?¦

weiterlesen



03 Cybermobbing Elternratgeber: Eine unverzichtbare Informationsquelle fÃ¼r alle Eltern

Im digitalen Zeitalter, in dem das Internet sowohl eine Quelle unendlicher MÃ¶glichkeiten als auch potenzieller Gefahren darstellt, ist unser Ratgeber â??CYBERMOBBING â?? Ein Ratgeber fÃ¼r Elternâ?• eine Ã¤uÃ?erst wichtige UnterstÃ¼tzung fÃ¼r Eltern, um ihre Kinder im Internet zu begleiten und zu schÃ¼tzen. ***â?¦***

weiterlesen



04 Cyberlife-Studie V: Gemeinsam gegen Cybermobbing

Wir stehen an der Schwelle zu einem weiteren bedeutenden Jahr unseres Engagements fÃ¼r eine sichere und respektvolle Online-Welt. Im Zentrum unserer BemÃ¼hungen steht die FortfÃ¼hrung unserer wegweisenden Forschungsarbeit durch die DurchfÃ¼hrung der Cyberlife V Studie â?¦

weiterlesen



05 *Mobbing und Cybermobbing â?? Begriffsdefinition und Unterscheidung*

Was ist Mobbing eigentlich?
Mobbing beschreibt die absichtliche AusÃ¼bung verschiedener Gewaltformen zum Schaden einer einzelnen Person. Diese Gewalt kann sowohl kÃ¶rperlicher als auch seelischer Art sein. UnabhÃ¤ngig davon, ob es sich um Mobbing handelt oder â?¦

weiterlesen



06 *TÃ¤ter und Opfer von Mobbing und Cybermobbing*

TÃ¤ter: Die TÃ¤ter von Mobbing und Cybermobbing kÃ¶nnen Einzelpersonen oder Gruppen sein. Ihre Motive sind vielfÃ¤ltig und kÃ¶nnen von Machtstreben, Neid, Langeweile bis hin zu eigenen

Unsicherheiten â?¦

weiterlesen



07 *InGame- und InApp-KÃ¤ufen*

Was sind InGame- und InApp-KÃ¤ufe?
InGame- und InApp-KÃ¤ufe, auch als Microtransactions bekannt, sind kleine finanzielle Transaktionen innerhalb von Apps oder Spielen. Spieler kÃ¶nnen â?¦

weiterlesen



08 Leseprobe aus dem Cybermobbing Elternratgeber

Digitale Medien spielen eine wichtige Rolle im Alltag von Kindern und Jugendlichen. Besonders beliebt sind digitale Spiele auf Computern, Konsolen, Tablets und Smartphones. Nur wenige Kinder und Jugendliche spielen gar nicht. Laut der JIM-Studie spielen â?¦

weiterlesen



09 Auswirkungen von Cybermobbing auf LehrkrÃ¤fte

Cybermobbing betrifft nicht nur SchÃ¼ler, sondern auch LehrkrÃ¤fte kÃ¶nnen Opfer solcher Angriffe werden. Die negativen Folgen fÃ¼r die betroffenen LehrkrÃ¤fte sind vielfÃ¤ltig und kÃ¶nnen das berufliche und private Leben erheblich beeintrÃ¤chtigen. Im Oktober 2024 werden die Ergebnisse der Cyberlife V Studie â?¦

weiterlesen



10 *Umgang mit Smartphones an Schulen und digitale Schulregeln*

Smartphones sind ein fester Bestandteil des Alltags von SchÃ¼lern und stellen Schulen vor die Herausforderung, einen sinnvollen Umgang mit diesen GerÃ¤ten zu finden. Hier sind einige MaÃ?nahmen und Regeln, die Schulen einfÃ¼hren kÃ¶nnen â?¦

weiterlesen



11 *Medienkonsum in den Ferien*

Der Medienkonsum wÃ¤hrend der Ferienzeit kann verschiedene Auswirkungen auf die schulische Leistung und das allgemeine Wohlbefinden von SchÃ¼lern haben. Hier sind einige Aspekte zu berÃ¼cksichtigen â?¦

weiterlesen



12 *Minecraft*

Minecraft ist ein Sandbox-Videospiel, das von Mojang Studios entwickelt wurde. Es ermÃ¶glicht den Spielern, ihre eigenen Welten zu erschaffen und zu erkunden, indem sie BlÃ¶ cke abbauen und platzieren. Das Spiel bietet verschiedene Modi, darunter den Ã?berlebensmodus, in dem Spieler Ressourcen sammeln und gegen Monster kÃ¤mpfen mÃ¼ssen â?¦

weiterlesen



13 *Fortnite*

Heute tauchen wir ein in die Welt von Fortnite, dem Spiel, das seit seiner VerÃ¶ffentlichung im Jahr 2017 die Gaming-Community im Sturm erobert hat. Egal, ob Sie ein erfahrener Gamer sind oder einfach nur neugierig auf die neuesten Trends, Fortnite hat fÃ¼r jeden â?¦

weiterlesen



14 *YouTube: Ein Ã?berblick fÃ¼r LehrkrÃ¤fte*

YouTube ist eine Video-Sharing-Plattform, auf der Nutzer Videos hochladen, ansehen und kommentieren kÃ¶nnen. Die Plattform bietet eine breite Palette an Inhalten, darunter Musikvideos, Tutorials, Vlogs, Dokumentationen und Live-Streams. Mit Ã¼ber 2.5 Milliarden monatlichen aktiven Nutzern ist YouTube â?¦

weiterlesen



15 *Projektvorstellungen*

In dieser Rubrik prÃ¤sentieren wir eine Auswahl der vielen beeindruckenden SchÃ¼lerprojekte, die wir in den vergangenen Monaten im Rahmen unseres PrÃ¤ventionsprogramms gegen Cybermobbing bestaunen durften. Diese Projekte wurden von den SchÃ¼lern eigenstÃ¤ndig entwickelt und bei den Elternabenden â?¦

weiterlesen



16 *TV-Interview zum Thema â??Gewalt am Arbeitsplatzâ?•*

Erfolgreicher TV-Beitrag Ã¼ber Gewalt am Arbeitsplatz
In einem kÃ¼rzlich ausgestrahlten TV-Beitrag wurde das ernste Thema der Gewalt am Arbeitsplatz beleuchtet. Der Beitrag, der auf groÃ?e Resonanz stieÃ?, zeigte eindrucksvoll, wie weit verbreitet und vielschichtig dieses Problem ist. Experten aus verschiedenen Bereichen, darunter â?¦

weiterlesen

17 *Hilfestellen / Impressum*

weiterlesen
Date Created
24. Juli 2024